



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA
CAMPUS VII - GOVERNADOR ANTÔNIO MARIZ
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E SOCIAIS APLICADAS
CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO**

**PROCESSO SELETIVO PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR POR PRAZO
DETERMINADO
EDITAL N° 05/2013**

A Coordenadora do Curso de Licenciatura em Computação do Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas (CCEA) da Universidade Estadual da Paraíba (UEPB), no uso de suas atribuições e de acordo com a **RESOLUÇÃO/UEPB/CONSUNI/003/2011**, de 03 de Março de 2011, a **RESOLUÇÃO/UEPB/CONSUNI/54/2010**, e seu **Anexo I**, de 20 de dezembro de 2010, e o **art. 38 § 4° da Lei 8441/07**, e suas alterações, informa que o Departamento realizará **PROCESSO SELETIVO** para preenchimento de 01 (uma) **VAGA** para contratação de **PROFESSOR(A) SUBSTITUTO(A)**, POR PRAZO DETERMINADO.

Das Vagas

01 (uma) VAGA, em regime T-40, para os componentes curriculares de Lógica para Computação, Computação Gráfica e Sistemas Multimídia.

Da vigência do Processo Seletivo Simplificado

A vigência do Processo Seletivo Simplificado em epígrafe será de até 24 (vinte e quatro meses), variável conforme necessidade comprovada. Os contratos serão realizados por período letivo, de acordo com as necessidades e/ou conveniências institucionais.

Dos Requisitos Básicos para Inscrição

Área	Formação Acadêmica Exigida
Ciência da Computação	Graduação em Licenciatura em Computação ou Bacharelado em Ciência da Computação ou Bacharelado em Sistemas de Informação ou Bacharelado em Engenharia da Computação

	áreas afins.
--	--------------

Das Inscrições

As inscrições serão efetivadas pelo próprio interessado ou por representante legalmente constituído, na Secretaria do Curso de Licenciatura em Computação (Rua Alfredo Lustosa Cabral, Cep 58.706-560, Patos - PB), de acordo o disposto neste Edital, obedecendo ao seguinte calendário:

Inscrições: 07, 08 e 09 de Outubro de 2013, das 07:00 às 12:00 e 18:30 às 21:30, na secretaria da Coordenação do Curso de Licenciatura em Computação.

Homologação das inscrições: dia 10 de Outubro de 2013

Prazo para recurso: dia 11 de Outubro de 2013

Dos Documentos Exigidos

- a) Cédula de Identidade;
 - b) Diploma ou Certificado de Graduação;
 - c) Cadastro de Pessoa Física;
 - d) *Curriculum Vitae* acompanhado de cópia dos documentos comprobatórios de todas as informações nele prestadas, inclusive da produção científica, técnica ou artística;
- Não será admitida inscrição condicional como também entrega de documento após o ato de inscrição.

Os candidatos deverão apresentar cópia dos documentos acompanhados dos originais, ou cópias autenticadas para efeito de conferência.

Da Realização do Processo Seletivo

O Processo Seletivo dos candidatos, cujas inscrições forem homologadas, constará:

1. de uma prova didática (peso 7), de caráter eliminatório, com duração de 50 minutos, cujo ponto, dentre os cinco (05) apresentados no anexo I, será sorteado com 24 horas de antecedência;
2. de uma prova de títulos, (peso 3), de caráter classificatório.

Os sorteios do tema e da ordem de realização da prova didática ocorrerão na Secretaria do Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas, no **dia 14 de Outubro de 2013, às 9:00 hrs**, em sessão pública, com a presença dos candidatos ou seus representantes.

A prova didática ocorrerá no dia **15 de Outubro de 2013, às 9:00 hrs** e subsequentes, de acordo com a quantidade de candidatos inscritos.

As provas serão realizadas no Campus VII/UEPB na sala 102.

Será desclassificado o candidato que obtiver nota inferior a 7,0 (sete) ou utilizar de meios ilícitos em qualquer uma das etapas do processo seletivo.

O candidato deverá entregar a cada examinador, antes do início da prova didática, cópia do respectivo plano de aula.

O julgamento da prova de títulos será baseado na apreciação dos elementos comprobatórios do mérito do candidato, de acordo com o ANEXO I da RESOLUÇÃO/UEPB/CONSUNI/50/2005, que consta de:

- título de graduação;
- título de pós-graduação;
- atividade de magistério ou afins;
- trabalhos publicados; participação em eventos científicos (locais, regionais, nacionais e internacionais);
- outras atividades inerentes às atividades acadêmicas.

Da Classificação

Os candidatos serão classificados na ordem decrescente de notas e convocados de acordo com as necessidades.

Dos Critérios de Desempate

Ocorrendo empate quanto ao número de pontos obtidos, o desempate será decidido em benefício do candidato que apresentar, na seguinte ordem:

1. Maior titulação;
2. Maior tempo de experiência profissional na área;
3. Maior idade, sendo considerado dia, mês e ano;
4. Sorteio.

Das Disposições Finais

1. O resultado final da seleção será disponibilizado na Secretaria do Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas, impreterivelmente até o **dia 16 de Outubro de 2013**.

2. O(s) candidato(s) aprovado(s) e classificado(s), respeitada(s) a(s) vaga(s) existente(s), poderá(ão) ser contratado(s), se não houver impedimento de ordem legal ou administrativa, a juízo da Administração Superior da Universidade;
3. Ao requerer sua inscrição, o candidato firmará compromisso, declarando conhecer os termos deste Edital, cuja cópia lhe será entregue no ato da inscrição;
4. O regime de trabalho é de T-40 (40 horas semanais), mediante celebração de contrato por prazo determinado, regendo-se no que couber, pela Lei Estadual 5.391/91, pelo Regimento e Estatuto Geral da UEPB, pela RESOLUÇÃO/UEPB/CONSUNI/50/2005 e RESOLUÇÃO/UEPB/CONSUNI/54/2010 e seu Anexo I;
5. As atividades dos contratados se desenvolverão de segunda a sexta-feira, nos turnos manhã, tarde e noite, respeitando a legislação acima citada;
6. Outras informações poderão ser obtidas na Coordenação do Curso ou pelo telefone (83) 3421-1475.

Patos, 02 de Outubro de 2013

Ana Isabella Muniz Leite
Coordenadora do Curso de Licenciatura em Computação



UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA
CAMPUS VII - GOVERNADOR ANTÔNIO MARIZ
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E SOCIAIS APLICADAS
CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO

ANEXO I

Temas para a prova didática:

Tema 1:	Computação Gráfica, Jogos e Mundos Virtuais na Educação
Bibliografia sugerida:	<ul style="list-style-type: none">● Velho, L. Computação Gráfica e Processamento de Imagens. McGrawHill, 1996.● Stelko et all, Desenvolvimento de Jogos 3d e Aplicações em Realidade Virtual. Editora Campus. 2005.
Tema 2:	Sistemas Multimídia Distribuídos
Bibliografia sugerida:	<ul style="list-style-type: none">● Agnew, P. W., Kellerman, A. S. Distributed Multimedia: Technologies, Applications, and Opportunities in the Digital Information Industry. A Guide for Users and Providers, Addison Wesley, 1996.● Vaughan, T., Multimídia na Prática, Makron Books, 1994.
Tema 3:	Lógica de Primeira Ordem
Bibliografia sugerida:	<ul style="list-style-type: none">● Fitting, M. First-Order Logic and Automated Theorem Proving, 2nd ed., Springer, 1996.● Huth, M.; Ryan, M. Lógica em Ciências da Computação. 2ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008.

Tema 4:	Segurança de Dados
Bibliografia sugerida:	<ul style="list-style-type: none"> ● Almeida, Eduardo Brasil. SEG – Segurança Lógica de Bancos de Dados. Ed.Campus. Aracajú, 2001. ● Garcia-Molina, Hector et alli. Implementação de Sistemas de Banco de Dados. Editora Campus. São Paulo, 2001.

Tema 5:	Sistemas Multimídia de Aprendizagem
Bibliografia sugerida:	<ul style="list-style-type: none"> ● Vaughan, T., Multimídia na Prática, Makron Books, 1994. ● Grégoire,R.,Bracewell,R.&Laferriere,T. The contribution of new technologies to learning and teaching in elementary and secondary schools: Documentary Review. Laval University and McGill University, 1996.